



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
– Regione Siciliana –

Istituto Comprensivo “Leonardo da Vinci”

95040 CASTEL DI IUDICA (CT) Piazza Marconi, 7
TEL.095661065

Cod. Fisc: 82003100870 – Cod. Mecc. CTIC80300R
e-mail: ctic80300r@istruzione.it PEC: ctic80300r@pec.istruzione.it
www.icscasteldiudica.edu.it



Ai docenti dei tre segmenti scolastici

Al sito della scuola

CIRCOLARE n.159

Oggetto: Modulo di iscrizione corsi di formazione D.M 66 “Trans-digitale”

MISSIONE 4: ISTRUZIONE E RICERCA Componente 1 – Potenziamento dell’offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università – Linea di investimento 2.1: Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale del personale scolastico Formazione del personale scolastico per la transizione digitale (D.M. 66/2023)

Si comunica alle SS.LL. che sono di prossima attivazione i corsi di formazione di cui in oggetto, rientranti nelle ore previste nel piano annuale delle attività e deliberati dal Collegio dei Docenti.

I docenti interessati potranno effettuare l’iscrizione attraverso la piattaforma FUTURA entro giorno **17/02/2025**.

FUTURA ➡ TUTTI I PERCORSI ➡ CERCA PER ID (inserire il codice del corso e procedere all’iscrizione).

PERCORSO	ESPERTO	TUTOR	MODALITA'	ORE	CALENDARIO	ID CODICE
1. Storytelling, realtà aumentata e QR code	Grasso Paolo	Ponzio Giuseppina	On line, sincrona	10	19/02/25 27/02/25 05/03/25 10/03/25	346717
2. A lezione con Blue-Boat e Bee- Boat	Grasso Paolo	Paterniti Antonella	On line, sincrona	10	18/02/25 21/02/25 28/02/25 07/03/25	346716

1. Storytelling, realtà aumentata e QR code

Descrizione

Ogni classe, singolo plesso o Istituto Scolastico ha una storia da raccontare: agli alunni, alle famiglie, a docenti interni dell’Istituto o di altre scuole, nell’ottica della condivisione delle buone pratiche. Ma sappiamo, davvero, scrivere un progetto da proporre ai colleghi o agli alunni? Sappiamo fare storytelling, creando contenuti e lezioni dalla grafica e dai contenuti accattivanti?

Abbiamo a disposizione un set di applicazioni web per creare qualsiasi pubblicazione la nostra creatività ci suggerisca, per un utilizzo online e offline, anche con l’aiuto della realtà aumentata.

Cosa si imparerà in questo corso?

Sarà utilizzato Canva, applicativo web perfetto per creare schede didattiche, schede progetto, calendari, collage, presentazioni e molto altro.

Genial.ly per creare contenuti ed immagini interattive e multimediali (in realtà aumentata), così da stimolare il processo di apprendimento mediante link, video, approfondimenti testuali.

QR code personalizzati per proporre approfondimenti, far prendere vita a contenuti multimediali e per realizzare una caccia al tesoro didattiche.

Adobe Creative Cloud Express (ex Adobe Spark) per creare in un lampo slideshows e clips video efficaci con immagini, testi, icone e una vera voce narrante.

2. A lezione con Blue-Boat e Bee- Boat

Descrizione

Come realizzare attività di apprendimento significativo sia in ambito scientifico sia in ambito umanistico.

Con Bee-Bot e Blue-Bot si può viaggiare, esplorare il territorio, aggirare ostacoli, realizzare esperimenti di mobilità sostenibile, programmare percorsi, contare, raccontare storie e allestire addirittura esperienze di teatro robotico.

Cosa si imparerà in questo corso?

- A realizzare esperienze e attività di apprendimento significativo grazie alla metodologia del learning by doing;
- A sviluppare competenze di problem solving attraverso l'apprendimento basato sul gioco;
- A sviluppare pensiero computazionale, matematico e scientifico.

Moduli

- Introduzione dello smart toy;
- Conoscenza del linguaggio di programmazione;
- Progettazione di interventi didattici esperienziali e disciplinari
- Esempi di utilizzo cross-esperienziali e cross-disciplinari;
- Simulazioni di mobilità sostenibile.

Tutti gli incontri, on line, si svolgeranno dalle **16.30 alle 19.00**.

La Dirigente Scolastica
Prof.ssa Loredana Smario

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art.3, c.2 D.Lgs.n.39/93